

Las profesiones digitales con más futuro estarán en Mangafest

SEVILLA, 18 de octubre de 2012. Mangafest 2012, el I Festival de Videojuegos y Cultura Japonesa que se celebrará en Sevilla los días 7, 8 y 9 de diciembre, ofrecerá días de diversión a sus asistentes, pero también apostará por contenidos de gran interés para los jóvenes profesionales que buscan convertir sus aficiones en salidas profesionales.

Las salidas profesionales de las industrias digitales reúnen grandes oportunidades para los jóvenes dentro y fuera de España, pues pueden iniciar su vida laboral trabajando en frentes tan dispares como diseñador de videojuegos, traductor de serie anime o dibujante de *manga*. Así, lo que para muchos es un sueño, para otros es su día a día profesional.

¿Qué formación académica se necesita para diseñar personajes de videojuegos? ¿Dónde puedo estudiar cultura japonesa para ser un especialista en *anime*? A éstas y otras muchas preguntas se tratará de dar respuesta en las mesas redondas y ponencias profesionales que tendrán lugar en Mangafest 2012 y que contarán con profesionales de diferentes sectores.

En un mundo empresarial donde las grandes multinacionales se llevan el gato al agua con sus superproducciones, el crecimiento de Facebook ha permitido que estudios de desarrollo creen juegos originales para sus millones de usuarios. Éste es el trabajo de Otherwind, una empresa andaluza que se dedica a la producción de videojuegos para redes sociales.

Jacobo Márquez, director artístico y dibujante, contará en Mangafest 2012 su experiencia en el desarrollo de 'Guild Masters', un profundo juego de rol social para Facebook financiado por los propios jugadores mediante *crowdfunding* (financiación colectiva), una de las tendencias del momento cuando los inversores tradicionales escasean.

Pero en el proceso de diseño de videojuegos también entra en juego el desarrollo del guión. Para ello, Mangafest 2012 contará con la presencia de Josué Monchán, guionista y traductor, que ha trabajado en la serie de aventura gráfica española 'Runaway', de Pendulo Studios. Monchán analizará el proceso de creación de historias en videojuegos.

Y de la creación de contenidos, a la elaboración de información. Con las redes sociales en pleno auge y convertidas en el pan de cada día de millones de internautas, los jugadores de videojuegos se conectan a Nosplay, red social vertical en ocio digital y fundada por un grupo de emprendedores españoles, para compartir experiencias y opiniones.

Vicent Tamarit, director de contenidos de esta innovadora plataforma social, expondrá a los asistentes de Mangafest 2012 su caso, indicando los pasos seguidos para fundar su propia empresa e iniciar una andadura en el entorno de las empresas de las llamadas Tecnologías de la Información, y exponiendo el camino seguido para ello.

En un marco social donde lo japonés lleva décadas atrayendo a miles de españoles, Marc Bernabé, escritor y traductor español de obras *manga* y *anime*, y experto en cultura japonesa, enseñará a los asistentes el camino que deben seguir para hacer dedicarse profesionalmente a la traducción y a la escritura de obras niponas.

También en este entorno donde lo japonés marca los pasos a la creatividad intervendrán las jóvenes dibujantes de manga Irene Díaz y Laura Moreno. Esta pareja de profesionales de

Mangafest 2012

Granada ha publicado de la mano de Glenat Gaijin 'Bakemono', obra propia con dos volúmenes en el mercado y un tercero en camino.

Todos estos profesionales y más que se anunciarán próximamente acudirán a Mangafest 2012 los días los días 7, 8 y 9 de diciembre para participar en mesas redondas y ponencias donde transmitir sus experiencias profesionales a los asistentes. La agenda de sesiones se anunciará en detalle semanas antes de que se celebre el evento.

Diversión y cultura de la mano

Durante Mangafest 2012, las sesiones formativas y profesionales también dejarán paso a la diversión, pues los asistentes podrán disfrutar de actividades como torneos de los últimos videojuegos, entre ellos 'League of Legends' y 'Call of Duty: Black Ops 2', y de las consolas PlayStation®Vita y la consola PlayStation®3.

Por otra parte, el toque asiático lo pondrán las técnicas de masaje del Instituto Kiros, que liberarán a los asistentes del estrés acumulado tras participar en actividades como el concurso de *cosplay* (disfraces de personajes de *manga*, *anime* y videojuegos), el karaoke de J-Pop y otras actividades organizadas por numerosas asociaciones de jóvenes.

Sobre Mangafest 2012

Mangafest 2012 es el I Festival de Videojuegos y Cultura Japonesa que se celebra en el Palacio de Exposiciones y Congresos de Sevilla (FIBES) durante los días 7, 8 y 9 de diciembre. Los asistentes podrán probar las últimas novedades en videojuegos, conocer las tendencias de anime y manga, y participar en mesas redondas con profesionales y en actividades de entretenimiento repartidas en 7,200 metros cuadrados.



Más información

egarcia@mangafest.es

<http://www.mangafest.es/>